



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ГИМНАЗИЯ № 11 ИМЕНИ БОРИСА ИВАНОВИЧА
КОЛЕСНИКОВА»**



ИНТЕРАКТИВНЫЙ ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНТЕНТ № 4

КОЛЛЕКЦИИ ЦИФРОВЫХ И ЭЛЕКТРОННЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ

(67 ПОТряСАЮЩИХ ОНЛАЙН-ИНСТРУМЕНТОВ ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ)

г. Норильск

2019

1. [Nearpod](#) — создание, [взаимодействие и оценка](#) с помощью мобильных устройств. Учителю сложно каждый раз создавать интересные уроки, которые привлекают внимание всех учеников. Еще труднее создавать уроки, которые способствуют обучению посредством интерактивности.

Nearpod — удивительный инструмент, который решает эти проблемы.

Во-первых, Nearpod предоставляет множество готовых, полностью интерактивных уроков, разработанных экспертами по предметам для всех школьных уровней и предметов. Кроме того, Nearpod позволяет учителям импортировать уроки из любого типа файла и начинать добавлять к ним интерактивные элементы, веб-ссылки или фрагменты видео.

Затем преподаватели могут синхронизировать свои уроки с гаджетами студентов, создавая индивидуальные задания и отслеживая их выполнение.

То, что действительно выделяет Nearpod из толпы, — это их новаторские идеи для дальнейшего расширения интерактивных уроков. Пользователи Nearpod имеют возможность подключения к Nearpod 3D и [Nearpod VR](#).

Неудивительно, что их поставили на 1-е место!

2. [Kahoot!](#) — Создание обучающих игр

Kahoot! это игровая платформа для обучения и один из самых быстрорастущих обучающих брендов в мире. Kahoot! позволяет легко создавать, открывать, воспроизводить и делиться интересными обучающими играми за считанные минуты — для любого предмета, на любом языке, на любом устройстве, для всех возрастов.

Kahoot! позволяет учителям быстро создавать забавные обучающие игры, основанные на множественном выборе. После создания игры учащиеся могут использовать любое устройство для входа в «комнату» игры, используя уникальный код для выполнения заданий и соревнования со своими сверстниками.

Kahoot! Это отличный инструмент для любого учителя.

3. [iLos Video](#) — самая быстрорастущая видеоплатформа

Записывайте, редактируйте, размещайте и делитесь своим видеоконтентом внутри одного приложения. Замедляйте видео, разделяйте в любом месте, не используя сложных инструментов. Управление и обновление контентом в Интернете никогда не было таким простым. Создайте прослеживаемые ссылки, чтобы увидеть, где именно воспроизводятся ваши видео, и кем.

4. [AdmitHub](#) — бесплатный совет от экспертов по приему в колледж

Сфокусировавшись на другой области EdTech, AdmitHub предоставляет легкодоступный источник экспертных советов о предложениях американских колледжей — в форме дружественного онлайн-чата!

5. [Remind](#) — общение в школе не должно быть таким жестким

Это приложение для обмена сообщениями в классе, которое помогает учителям, школьникам и родителям быстро и эффективно общаться. Объединив школьные сообщества, Remind облегчает задачу каждому.

Многие учебные заведения используют множество каналов для общения. Facebook, группы WhatsApp, Viber, отдельные текстовые сообщения или электронные письма — список можно продолжить.

Remind удаляет утомительный процесс запоминания, какое сообщение пришло от

какого человека на какой платформе. Контакты могут напрямую связываться друг с другом, планировать напоминания, просматривать вложения и счета-квитанции — все с переводом на 70 языков!

«Мои коллеги и я используем Remind, чтобы информировать студентов и их семьи о предстоящих проектах, событиях и оценках. Наша родительская деятельность лучше, чем когда-либо прежде, и наши ученики в результате продемонстрировали значительные успехи в учебе». — Алекс Корбитт

6. [Go Noodle](#) — заставь детей двигаться

Go Noodle геймифицирует физические упражнения, заставляя детей покидать свои рабочие места и позволяя им быть энергичными и активными.

На платформе представлены сотни видеороликов, предназначенных для того, чтобы заставить детей двигаться. Есть также несколько видеороликов, специально сделанных, чтобы познакомить детей с концепциями осознанности, включая дыхание и медитацию.

«GoNoodle вдохновил многих наших школ на пропаганду физической активности в школах с использованием их блестящих видеороликов.» — Лаура Дикинсон

7. [Matific](#) — Математические игры для детей

Matific — это удостоенный наград ресурс для начального изучения математики. Сервис побуждает детей экспериментировать и играть, что способствует глубокому пониманию математических концепций.

Matific предоставляет собой библиотеку потрясающих ресурсов для обучения математике детей в возрасте от 4 до 11 лет. Знания подаются в виде захватывающих интерактивных приложений, предназначенных для мобильных телефонов и планшетов.

Обучение основано на британской учебной программе по математике, что делает приложения идеальным дополнением для стандартных учебников и занятий по математике.

«Matific — это потрясающе. Одна из самых удивительных вещей для меня — это способность сервиса подавать информацию на родном языке ребенка. Таким образом, вы можете сосредоточиться исключительно на математике». — Вики Дэвис

8. [ThingLink](#) — аннотирование изображений и видеороликов

Среди различных интерактивных приложений аннотации, ThingLink стоит особняком. ThingLink не только может использоваться для редактирования и аннотации изображений и видео в режиме реального времени, но также поддерживает видеоролики на 360 градусов и контент VR / AR.

Thinglink позволяет использовать более 70 различных видов контента, таких как ссылки, видео, карты, изображения, социальные сети и многое другое. Интуитивно понятный интерфейс позволяет пользователям создавать интерактивный контент всего за три шага и использовать встраиваемую ссылку для совместного использования, легко распространять контент для своих студентов, где бы они ни находились, и на любом устройстве, которое они используют. Он даже интегрируется с Facebook!

9. [Book Creator](#) — простой способ создания красивых электронных книг

Book Creator — это простое приложение для создания электронных книг на iPad (и вскоре оно будет кросс-платформенным). Миссия сервиса состоит в том, чтобы дать возможность учителям создавать контент следующего поколения и улучшить и таким образом улучшить результаты обучения.

Преподаватели имеют возможность с помощью Book Creator развивать интерактивные и развивающие учебные ресурсы, которые могут легко распространяться и использоваться студентами. Электронный ресурс очень легко сохранять в актуальном состоянии, обновлять для новой группы каждый год и редактировать прямо во время уроков.

«Book Creator предоставляет учителям и студентам гибкую платформу для создания мультимедиа с неограниченным потенциалом». — Бет Холланд

«Простота использования BookCreator идеально подходит для маленьких детей, чтобы применять их навыки говорения, слушания, чтения и письма». — Эми Кингсли

«Возможности BookCreator потрясают — дети в моем классе использовали его в течение многих лет и по-прежнему любят видео и аудио!» — Adam Chase

10. [Explain Everything](#) — совместная интерактивная онлайн-доска

Сервис с простым в использовании дизайном помогает создавать интерактивные доски для совместной работы в реальном времени, а также позволяет использовать анимацию, звук, комментарии.

11. [Quizizz](#) — развлекательные викторины

Quizizz позволяет вам находить удивительные викторины других учителей, или создавать свои собственные и делиться ими со всем миром. Проведите игру прямо в классе или используйте для нескучного домашнего задания. Учителя могут контролировать процесс, переключая таблицу лидеров, таймер и другие настройки. Благодаря Quizizz, доступному на всех устройствах, учащиеся играют вместе, но каждый в своем собственном темпе. Проанализируйте свою работу и используйте подробные отчеты, чтобы понять, где ваши ученики нуждаются в помощи.

12. [Education City](#) — Детские образовательные игры и ресурсы для учителя

EducationCity является одним из ведущих образовательных онлайн-ресурсов. Он был создан в 1999 году и теперь имеет пользователей в более чем 70 странах мира.

Идеально подходит для детей в возрасте от 3 до 12 лет. Интерактивные образовательные ресурсы EducationCity охватывают английский, математику, естественные науки, компьютер, французский и испанский языки. Предлагая различные типы контента, он подходит как для группового, так и для индивидуального обучения.

13. [Padlet](#) — самый простой способ организации совместной работы

Padlet — это как белый лист на вашем экране. Начните с пустой страницы, а затем разместите на ней что угодно. Загрузите видео, запишите разговор, добавьте текст или загрузите документы, и посмотрите, как ваша страница оживает. Пригласите столько людей, сколько хотите, и наблюдайте обновления страницы в режиме реального времени.

14. [Microduino](#) — DIY Electronics для всех возрастов

Microduino разрабатывает и производит цифровые строительные блоки, которые могут быть подключены к большому количеству цифровых входных и цифровых / аналоговых выходных устройств, что позволяет обучать детей инженерии и кодированию.

Совместимые с Arduino, блоки серии Microduino упакованы в многокомпонентные комплекты, которые позволяют пользователям создавать, анимировать и контролировать объекты, которые они создают. mCookies физически совместимы с блоками LEGO.

15. [TouchCast](#) — создание умного видео

В основе TouchCast — смарт-видео. Что делает видео умным? Инструменты для создания потокового видео, которые невероятно просты в использовании. Вы сможете использовать интерактивные элементы, которые сделают ваши видео более привлекательными, также есть возможность совместной работы из любой точки мира.

С TouchCast Studio — это телевизионная студия в ваших руках. Используйте функцию зеленого экрана, чтобы разместить себя на фоне или внутри содержимого, добавляйте заголовки, комментарии. Запишите свое видео, отредактируйте его и делитесь. Проведите прямой эфир для небольшой группы или для всего мира.

«Мы используем TouchCast для школьных коммуникаций и развития студенческого творчества. TouchCast похож на бесплатную профессиональную студию звукозаписи в вашем классе». — Брэд Густафсон

16. [Puzzlets](#) — время играть, время развиваться

Puzzlets — это приложение для вашего планшета или компьютера. Игра учит кодированию, математике и теории цвета. Каждая игра поставляется с тематическим набором физических элементов.

Приложения Puzzlets используют эти элементы головоломки для управления видеоиграми для K-2 (в возрасте 6+). Cork the Volcano, первая игра для Puzzlets, развивает логику, последовательность, тонкомоторные навыки посредством физического взаимодействия и игрового процесса.

17. [Ebookadabra](#) — 100 детских книг в одном приложении

Ebookadabra — это «Netflix» детских книжек с картинками. Предназначенный для детей в возрасте от 3 до 7 лет, сервис предлагает огромную библиотеку иллюстрированных книг от известных издателей, а также образовательных игр.

18. [Smart Feed](#) — качественные фильмы и телешоу для детей

SmartFeed — это доверенная платформа родителей, которая занимается кураторством, доставкой, управлением и подключением к цифровым медиа их детей. Дети находят и потребляют некачественный контент точно так же как нездоровую пищу. SmartFeed вместо того, чтобы просто отфильтровывать мусор, помогает родителям радовать своих детей позитивным, привлекательным, здоровым контентом.

19. [TinyTap](#) — создавай игры и учишься у других

TinyTap — это площадка интерактивных образовательных игр, созданных учителями. Создавайте интерактивные презентации, подробные руководства по учебе и викторины с помощью простого в использовании инструмента.

«TinyTap — прекрасное приложение, которое побуждает детей создавать интерактивные игры и презентации с собственными изображениями, звуковыми

эффектами и т. д» — Shelly Terrell

20. **EDPuzzle** — добавь больше видео в свой урок

Edpuzzle позволяет учителям легко настраивать видео, добавляя вопросы и аудио, чтобы создавать более интересные видео-уроки. Помогая победить классическую проблему студентов, дремавших во время длинных видеороликов, Edpuzzle позволяет добавлять естественные паузы во время видео. Добавьте паузы в конце каждого сегмента видео, чтобы провести опрос и обсуждение в классе.

Edpuzzle также позволяет учителям поощрять самостоятельное обучение, добавляя собственную голосовую запись поверх существующего видео. Это означает, что учащиеся могут смотреть или пересматривать видео по отдельности в зависимости от их уровня прогресса, помогая устранить вероятность того, что им станет скучно из-за изучения того, что они уже освоили.

21. **UpGrad** — образовательные программы для профессионалов

Компания UpGrad была создана с целью расширения возможностей профессионалов и достижения полного профессионального потенциала, предоставляя им высококачественные отраслевые онлайн-программы в тех технологических областях, которые имеют высокий спрос и увеличивают возможности трудоустройства.

В первый год обучения Upgrad's Start Up India Learning Program стала самой крупной онлайн-программой в Индии. Кроме того, программа UpGrad Data Analytics PG Diploma Program стала крупнейшей онлайн-программой в Индии по доходам. Благодаря сообществу, состоящему из 50 000 студентов, UpGrad заставляет пересмотреть онлайн-образование, как с точки зрения успешности, так и с точки зрения восприятия.

22. **Ardusat** — удобный способ изучить технологии

Ардусат помогает педагогам и родителям делать занятия более увлекательными. Научите детей практической науке, изучайте кодирование, используйте реальные данные для улучшения учебной программы STEM и многое другое. Набор датчиков ArduSat — отличный способ начать работу с базовым программированием Arduino. Это идеально подходит для родителей, которые хотят, чтобы их дети изучали кодирование, инжиниринг и многое другое.

23. **Quizlet** — улучшайте свои оценки с помощью игровых карточек

Quizlet стремится использовать знания мира, чтобы каждый мог реализовать свой учебный потенциал. Они делают это для студентов и преподавателей, чтобы создавать и делиться учебными материалами.

Quizlet предлагает с помощью карточек тренировать орфографию, играть в обучающие игры, проверять свои знания.

24. **Tinybop** — Игры будущего

Tinybop создает элегантные образовательные приложения, чтобы вызвать любопытство, развивать творчество и доброту детей во всем мире. Приложения Tinybop вдохновляют детей на изучение, создание и развитие, погружение в большие идеи, тестирование того, как все работает, и установление связей с миром, в котором они живут.

25. **CommonLit** — инструменты отслеживания прогресса

CommonLit, основанная бывшими преподавателями, является платформой для развития

навыков чтения и орфографии. С помощью CommonLit преподаватели могут создать бесплатную учетную запись, чтобы получить доступ к стандартизированной цифровой библиотеке коротких текстов, включая новостные статьи, стихи, исторические документы и многое другое. Встроенные инструменты позволяют отслеживать прогресс пользователя.

26. [Wonder Workshop](#) — роботы, которые заставляют учиться и веселиться

Wonder Workshop, основанная в 2012 году, является ведущей платформой для детей, которая изучает информатику и робототехнику, начиная с младшей школы. Роботы первого поколения компании Dash и Dot широко признаны в образовании и завоевали множество крупных отраслевых наград.

Сегодня их роботы Dash и Dot, работающие в тандеме с набором бесплатных приложений, совместимых с более чем 40 устройствами iOS, Android и Kindle, используются в качестве инструментов обучения почти в 10 000 начальных школах по всему миру. Ежегодный конкурс робототехники Wonder Workshop, который вырос в 5 раз по сравнению с предыдущим годом, в настоящее время насчитывает более 22 000 участников из 57 стран.

27. [Living Tree](#) — социальная сеть для школьного сообщества

LivingTree — это социальная сеть для семейного общения. Она заменяет другие социальные сети, веб-сайты, электронные письма, блоги, одноцелевые приложения и т. д. LivingTree упрощает взаимодействие как для семей, так и для учителей. В вашей сети будут все необходимые функции взаимодействия в одном удобном приложении (веб-или мобильном).

28. [Diagnostic Questions](#) — лучше результат, больше уверенности, меньше потраченного времени

Диагностические вопросы — это ведущий инструмент оценки знаний учащегося за короткий промежуток времени.

Создавайте свои собственные викторины и оценки или выбирайте из тысяч уже созданных.

29. [Bloomz](#) — одно приложение для связи со всеми учителями

Bloomz — это бесплатное мобильное и веб-приложение, которое связывает педагогов и родителей. В Bloomz родители чувствуют себя более приобщенными к школьным делам своих детей.

Миссия Блумза заключается в том, чтобы создать сообщество вовлеченных родителей, которые принимают лучшие решения о воспитании детей.

«Bloomz — это настолько удивительно, что бабушки, дедушки и студенты также хотят им пользоваться. Самым большим преимуществом является то, что он доступен в виде приложения или электронной почты, и родители могут настроить его так, как им нравится!» — Вики Дэвис

30. [My Simple Show](#) — Создайте собственное объяснительное видео

Инструмент позволяет пользователям создавать профессиональные образовательные видеоролики с разъяснениями за считанные минуты. Это отличный ресурс, который можно использовать как внутри, так и вне класса, как для учителей, так и для студентов.

Чтобы создать видео, пользователи просто выбирают сюжетную линию и пишут сценарий, копируют сценарий из документа или загружают PowerPoint, а My Simple Show создадут для вас видео с графикой и озвучкой.

31. [Ozobot](#) — умные роботы-игрушки для обучения и игр

Ozobot создан осенью 2014 года с целью создать инновационный способ играть, учиться и общаться в постоянно расширяющемся цифровом мире. Благодаря игровым приложениям и творческим учебным программам, Ozobot смешивает развлечения и образование. Их миссия — предоставить учащимся, а также геймерам всех возрастов, новый способ играть, учиться и взаимодействовать, а также вдохновлять их на то, чтобы перейти от простого использования технологии к ее активному формированию.

32. [Airhead](#) — облачный рабочий стол для обучения

Победитель престижной премии «Инновации в ИКТ» на Bett 2015, Airhead — просто лучший облачный рабочий стол для школ, колледжей и университетов. С Airhead вы сэкономите время, сделаете облако более доступным, и открытым для общения и совместного использования. Интеграция Airhead с Microsoft Office 365 и Google G Suite означает, что вы также сможете улучшить взаимодействие и производительность в одном или нескольких учреждениях.

33. [Tiggly](#) — интерактивные игрушки и приложения для детей

Tiggly верит в силу игровой методики обучения — волшебство, которое происходит, когда вы приносите физическую игру в цифровые приложения. Они разрабатывают забавные игрушки, которые взаимодействуют с обучающими приложениями на планшетах! У Tiggly есть три системы обучения: Tiggly Words, Tiggly Math и Tiggly

Shapes.

«Tiggly стал отличным дополнением к нашим классам в детских садах. Дети любят использовать большие буквы и цифры, при этом видеть, как работают разные приложения, когда они выбирают правильные ответы». — Брайан Сеймур

34. [Canva](#) — Дизайн для недизайнеров

Canva делает удивительно простым создание графических проектов профессионального качества. Онлайн-платформа объединяет простые инструменты и библиотеку из более чем миллиона фотографий, графиков и шрифтов.

Использовать сервис можно при создании презентаций, плакатов, контента для блога, карточек, онлайн-маркетинговых материалов, приглашений, листовок и так далее. С момента запуска Canva выросла до более чем 10 миллионов пользователей в 179 странах по всему миру. Она теперь доступна на 25 разных языках и недавно запущена на iPhone и iPad.

35. [Lithan](#) — обучение посредством наставничества

Задача Литана — актуализировать образование для взрослых посредством обучения инновациям. Это обеспечивает непрерывную карьерную прогрессию и обучение людей, а также предоставляют учебные решения для предприятий.

Используя инновационные технологии, обучение по принципу «точно в срок», позволяет индивидуальным и корпоративным ученикам учиться в своем собственном темпе, в любое время и в любом месте, все еще испытывая тесное наставничество и

поддержку.

Предоставляя легкий доступ к учебному решению, Lithan помогает взрослым обучающимся овладеть навыками и развивать свои таланты, чтобы быть готовыми к будущему в своей рабочей среде.

36. [Kami](#) — онлайн-просмотр PDF и инструмент аннотации

Kami — это приложение для образовательных технологий, которое предоставляет преподавателям и студентам инструменты для просмотра и редактирования документов и файлов PDF.

Kami является гордым партнером Google, победителем Velocity 100K Challenge и обладателем инновационной премии Новой Зеландии в 2015 году.

37. [Peardeck](#) — сервис интерактивных презентаций

Pear Deck, созданный преподавателями для преподавателей, создает интерактивные презентации для студентов в режиме реального времени. Предусмотрены возможности создания презентаций с нуля, а также импорта слайдов.

Их библиотека существующих образцов дает отличные примеры того, как использовать интерактивные типы вопросов.

Вставляйте в слайды видео, веб-страницы, отправляйте презентации студентам домой для выполнения домашних заданий или устройте викторину прямо в классе.

Имея неограниченные возможности для хранения и совместного использования, варианты бесконечны.

38. [SiLAS Solutions](#) — помощь детям, испытывающим социальную тревогу

SiLAS — это веб-приложение на основе браузера, которое позволяет пользователю создать и управлять своим 3D-аватаром. SiLAS записывает взаимодействие в режиме реального времени, а затем создает анимацию студийного качества, которую преподаватели и студенты могут повторно наблюдать, критиковать и оценивать.

Инструктор выбирает место действия, где учащиеся будут взаимодействовать. Участвует ли пользователь в разговоре в кафетерии? Теперь студенты могут попрактиковаться в обстановке виртуальной столовой, прежде чем пойти съесть свой настоящий обед. SiLAS — отличный инструмент для помощи детям, которые испытывают социальную тревогу или трудности во взаимодействии с другими

детьми.

39. [Showbie](#) — Сердце вашего безбумажного класса

Showbie объединяет в себе все необходимые инструменты для постановки задач, обратной связи и общения на одной простой в использовании платформе.

Возможности Showbie были разработаны с учетом потребностей преподавателей и студентов. В отличие от других систем управления обучением, требующих обширной подготовки и времени для внедрения, учителя могут начать использовать мощную платформу Showbie за считанные минуты. Учителя, которые используют Showbie, превращают свой класс в интерактивную, совместную и организованную учебную среду. Набор инструментов Showbie позволяет легко давать богатые, дифференцированные отзывы студентам, поэтому каждый получает помощь, необходимую им для успеха. Showbie позволяет учащимся делиться файлами и идеями друг с другом.

Showbie позволяет учителям работать с коллегами и легко общаться с родителями учеников. Учителя могут создавать группы для работы непосредственно с коллегами, обмена передовыми методами или обсуждения потребностей конкретных студентов.

40. [Black Bullion](#) — открой двери для финансового образования

Отсутствие финансового образования может принести значительный урон благополучию студентов. Благодаря тому, что ученики могут контролировать свое финансовое будущее, BlackBullion оказывает положительное влияние на повседневный опыт, а также на экономию, жизненные достижения и трудоустройство.

Пользователи могут получить доступ к знаниям, аналитике и отчетности для минимальных проблем и максимальной эффективности. Это больше похоже на чат с знающим другом, чем на лекцию от менеджера банка!

41. [Trovvit](#) — узнай, сохрани, поделись

Trovvit позволяет вам создать «запись» того, что вы изучаете, — сохранить школьную работу, проекты, спортивные фотографии, произведения искусства и многое другое. Как только вы сохраните свою запись, вы получите к ней постоянный доступ.

Миссия Trovvit — помочь учащимся на каждом этапе — от малыша до взрослого — учиться, сохранять записи о своей работе, делиться своими достижениями и развивать свою сеть контактов. Команда, стоящая за приложением, считает, что создание персональной и постоянной записи опыта обучения, является важной частью рефлексии и роста.

42. [Labster](#) — новое поколение ученых меняет мир

Labster — компания, специализирующаяся на разработке полностью интерактивных передовых лабораторных симуляций на основе математических алгоритмов, использующих открытые исследования. Они сочетают их с элементами геймификации, такими как захватывающая трехмерная вселенная, которая стимулирует естественное любопытство студентов и подчеркивает связь между наукой и реальным миром.

Лаборатории используются Калифорнийским государственным университетом, Гарвардом, Техническим колледжем Гвиннетта, Массачусетским технологическим институтом, Университетом Эксетера, Университетом Нью-Хейвена, Стэнфордом, Университетом Новой Англии, Тринити-колледжем, Университетом Гонконга и другими университетами.

43. [ABCya](#) — образовательные компьютерные игры и приложения для детей

ABCya предлагает сотни развлечений для разнообразия учебных занятий.

Миллионы детей, родителей и учителей посещают ABCya.com каждый месяц, сыграв более 1 миллиарда игр в прошлом году. Apple, The New York Times, USA Today, Parents Magazine и Scholastic отметили эти популярные образовательные игры.

44. [DoodleMaths](#) — Быстрое ускорение прогресса детей в математике

Система DoodleMaths диагностирует сильные и слабые стороны ребенка и создает рабочую программу, которая обеспечивает прогресс (подтверждено университетом Bath Studies). Используя все, что касается мобильных технологий, приложение способствует регулярному и длительному использованию. DoodleMaths становится популярным выбором на рынке домашнего обучения и в качестве инструмента для домашних заданий в начальных школах, и он получил множество наград, включая победу на конкурсе Ditch of York Pitch @ Palace.

45. [Brix Learning](#) — преподавание математики

Brix считает, что каждый студент должен иметь поддержку, необходимую для реализации своего математического потенциала как в классе, так и дома. Это единственная обучающая математике платформа в мире, разработанная вокруг глубоко исследованной педагогики. Их подход сфокусирован на повышении вовлеченности учащихся, уверенности и наслаждения результатом.

46. [EduBlogs](#) — блоги и сайты для учителей, студентов и школ

С 2005 года Edublogs превратилась в крупнейшую сеть образовательных блогов в мире.

47. [Flubaroo](#) — Простая оценка заданий

Flubaroo — это бесплатный инструмент, который помогает быстро оценивать задания с множественным выбором. Flubaroo использует не только инструмент оценки, но и вычисляет средний балл, отслеживает вопросы, вызвавшие наибольшее затруднение, отображает статистику каждого учащегося. Сервис также может отображать успеваемость по каждому классу, дает вам возможность отправлять каждому учащемуся свой результат и предоставляет возможность отправлять индивидуальные рекомендации каждому ученику.

48. [Istation](#) — персонализированные оценки, инструкции и многое другое

Istation (aka Imagination Station), используемый более чем четырьмя миллионами студентов и педагогов по всему миру, помогает в достижении академического роста с помощью точных оценок, корректировки учебного плана и надежных инструментов для преподавателей.

Анимированный игровой интерфейс привлекает студентов настолько эффективно, что они даже не понимают, что их оценивают.

Наряду с интерактивной цифровой учебной программой Istation, преподаватели также имеют доступ к библиотеке из тысяч уроков, идеально подходящих для обучения небольших групп или всего класса. Всесторонние отчеты сразу доступны для преподавателей, администраторов и родителей. Istation предлагает свои оценки и учебную программу по чтению, испанскому и математике.

49. [ZipGrade](#) — превратите телефон с сортировочную машину

ZipGrade превращает ваш телефон или планшет в сортировочную машину, похожую на Scantron. Он анализирует домашние и классные работы учащихся, а также позволяет обеспечить мгновенную обратную связь. Вы сможете оценить тесты и викторины сразу после того, как ученик закончил их выполнение, что помогает дифференцировать обучение.

50. [Zeemaps](#) — создание и публикация интерактивных карт

ZeeMaps позволяет легко создавать, публиковать и обмениваться интерактивными картами. Вы можете построить динамическую визуализацию географической карты, создавая карту из своего списка посещенных мест.

Например, вы можете создать карту мест, которые ваш класс посетил в поездках. Вы можете создавать карты, фиксирующие местоположения ваших клиентов для занятий, ключевые местоположения известных исторических событий, места из новостных статей и многое другое. В дополнение, можно выделить интересные области, например, почтовые индексы, округа, города и страны.

51. [Unimersiv](#) — виртуальная реальность в образовании

Миссия Unimersiv заключается в том, чтобы помочь учащимся всех возрастов быстрее учиться через виртуальную реальность.

Команда сервиса считает, что виртуальная реальность может значительно улучшить

способность человеческого разума запоминать то, чему он научился в течение длительного времени.

Unimersiv полагает, что виртуальную реальность следует использовать не только для игр, но и для образования. Исследования показали, что ученики помнят 20% того, что они слышат, 30% того, что они видят, и до 90% того, что они делают или имитируют. Виртуальная реальность дает возможность исполнять последний сценарий. Студенты могут взаимодействовать с виртуальной средой лично и манипулировать различными объектами внутри нее. Это помогает «учиться, делая», а также развивает креативное мышление.

52. [Thrively](#) — откройте гения в каждом ребенке

Каждый ребенок — гений. Каждый ребенок заслуживает счастья. Сервис руководствуется этими двумя основными убеждениями. Немного изобретательности и много тяжелой работы позволяют детям реализовать свой потенциал, при этом помогая родителям понять своих детей лучше, а учителям взаимодействовать с учениками на более личном уровне.

53. [PicMonkey](#) — Редактор фотографий

Редактирование фотографий, создание коллажей, графический дизайн — у PicMonkey есть этот функционал. PicMonkey создает креативные инструменты для редактирования фотографий и графического дизайна.

54. [Prodigy Maths](#) — самая притягательная математическая платформа в мире

Prodigy включает все основные темы, чтобы помочь вашим ученикам подготовиться к стандартизированному тестированию. С помощью диагностики платформа автоматически распределяет студентов по нужным кластерам.

Prodigy позволит вам общаться с учениками в режиме реального времени. Вы без труда поймете, какие навыки освоили ваши ученики, а где им может понадобиться дополнительная поддержка.

55. [Learn Around The World](#) — Виртуальные экскурсии

В «Learn Around The World» постоянно думают о том, как они могут использовать технологии для внедрения новых и уникальных программ в ваш класс. Их единственная задача — предоставить вам веселые, интерактивные и содержательные программы, которые не только несут образовательную функцию, но и увеличат заинтересованность и энтузиазм.

Learn Around The World — это ваш путеводитель по миру, обеспечивающий виртуальные поездки.

56. [Dream Learners](#) — магические истории перед сном

Печально, но только одному из пяти детей родители регулярно читают перед сном. Традиционно занятия проходят в дневное время, хотя известно, что знания наиболее эффективно усваиваются за 90 минут до сна. Домашняя работа в три раза больше влияет на результаты обучения ребенка, чем школа. Обучения прямо у себя дома является ключом к успешному будущему ребенка, но часто у родителей нет инструментов или знаний, чтобы быть эффективными.

Вот почему рассказы учеников Dream настолько полезны для всех в семье. После обширных исследований они разрабатывают многоплатформенную библиотеку магических, анимированных историй, которые широко охватывают учебную программу

и оптимизированы для безопасного использования в течение 90 минут перед сном — лучшее время для изучения. Магические истории и сопутствующие ресурсы предназначены для детей в возрасте от 3 до 9 лет.

57. [CodaQuest](#) — добавь игру в образование

Что может быть лучше, чем играть в игру? Играть в игру, одновременно обучаясь и выполняя домашние задания! Coda Quest — это онлайн-ролевая игра, которая предоставляет пользователям 3D-среду на основе игры.

58. [PlayPosit](#) — интерактивные видеоуроки

PlayPosit — это интерактивная обучающая среда для создания и обмена интерактивными видеоуроками. Учителя используют любое видео (screencasts, Khan Academy, TED и т. д.) и трансформируют его в интерактивное задание для студентов, встраивая вопросы, уточнения и другие материалы.

59. [Simple K12](#) — Практическое обучение онлайн-учителей

Сервис помогает мотивировать, вдохновлять и обучать более 600 000 учителей в год. В свою очередь, учителя также являются помощниками друг для друга.

60. [\(g\) Math](#) — инструмент, который делает изучение математики более современным. Несмотря на недавние успехи в edtech, преподаватели математики и студенты по-прежнему преимущественно используют карандаш и бумагу для изучения математики. Благодаря g (Math), вы можете быстро и легко создавать уравнения, графики, отображение статистики и математические викторины. Теперь студенты всех уровней и их учителя могут писать практически любое математическое выражение непосредственно на своем ПК.

61. [Lifelike](#) — Интерактивные 3D-модели для увеличения успеваемости в классе

Lifelike — первая в мире обучающая платформа, которая позволяет пользователям использовать любую из своих 1000 интерактивных 3D-моделей и моделей дополненной реальности в планы уроков, электронные книги и другие учебные ресурсы. Студенты и преподаватели могут получить доступ к премиальным, готовым к использованию 3D-моделям и планам уроков для обучения, создания и обмена собственным контентом. Миссия Lifelike заключается в том, чтобы создать страсть к непрерывному обучению. Lifelike теперь также доступен в виртуальной реальности, как стратегический партнер HTC Vive для образовательного контента VR.

62. [SchoolTube](#) — лучшее видео от студентов и учителей

SchoolTube.com — это крупнейшая платформа для обмена видеороликами, специально предназначенными для студентов и преподавателей. Платформа одобрена более чем двадцатью национальными образовательными ассоциациями. Расширение возможностей студентов и преподавателей посредством использования видео, с безопасным, информативным и интересным опытом обмена видео.

63. [OohLala](#) — Улучшение студенческого опыта

OohLaLa предоставляет платформу для студенческого взаимодействия. Онлайн-стена кампуса позволяет студентам публиковать вопросы о жилье, покупке книг или поиске лучших мест для еды и быстро получать ответы от сообщества кампуса. Администратор может размещать важную информацию и создавать пользовательские каналы, нужные для жизни в своем кампусе.

64. [IXL](#) — Математика и английский

IXL Learning увлечены созданием и поддержкой лучшей образовательной технологии. Они разрабатывают новаторские продукты, используемые миллионами учащихся, от детей до взрослых, чтобы сделать обучение настолько эффективным, насколько это возможно. IXL привержены решению реальных проблем, с которыми сталкиваются студенты и преподаватели по всей планете.

Сервис подойдет всем: от 2-летнего ребенка до студента университета, занимающегося иностранным языком, а также учителям, создающим образовательные игры для своего класса. Один из продуктов IXL's Maths используют более 10% школьников США, которые ответили на целых 26 миллиардов вопросов на сегодняшний день!

65. [Khan Academy](#) — бесплатные онлайн-курсы, уроки и практика

Академия Хан предлагает практические упражнения, учебные видеоролики и персонализированную обучающую панель, которая позволяет учащимся учиться в своем собственном темпе в классе и за его пределами. Они занимаются математикой, наукой, компьютерным программированием, историей, историей искусства, экономикой и т. Д. Их математические миссии направляют учащихся из детского сада в исчисление, используя современную адаптивную технологию, которая идентифицирует сильные стороны и пробелы в обучении. Ханская академия также сотрудничает с такими институтами, как НАСА, Музей современного искусства, Калифорнийская академия наук и Массачусетский технологический институт, предлагающий специализированный контент.

66. [ClassDojo](#) — более счастливые классы

Сервис позволяет создать позитивную атмосферу. Учителя могут поощрять учеников за демонстрацию любых навыков или моральных ценностей — усердную работу, доброту, помощь другим и так далее. Ученики могут поделиться процессом обучения, добавляя фото и видео в свои портфолио. Вовлекайте родителей, делаясь с ними фото и видео прекрасных моментов из класса.

67. [Hegarty Maths](#) — школьная математика

Видение Hegarty Maths заключается в том, чтобы попытаться взять на себя то, что делает великий преподавателя в классе, и поместить это в онлайн-формат. Сервис включает в себя: продуманные математические объяснения с тщательно смоделированными примерами, видео, простую и понятную в использовании систему отслеживания результата, которая позволяет учителям сосредоточиться на ошибках учеников, в то же время упростив сбор данных.